

**Ciberlandia.** Seis centros de enseñanza participaron en un proyecto dedicado a la promoción de la robótica entre estudiantes de Primaria y Secundaria » En estas actividades han tomado parte más de 150 alumnos



GERARDO MONTESDEOCA

**Foto de familia.** La imagen corresponde a un momento de la gran final en la que los seis equipos participantes en esta jornada tenían que mostrar sus robots debidamente programados.

## ROBOTS CON UNIFORME ESCOLAR

Seis centros de enseñanza primaria y secundaria participaron ayer en la gran final de Ciberlandia, un proyecto dedicado a la promoción de la robótica impulsado por la Cátedra Telefónica y el Instituto de Ciencias y Tecnologías Cibernéticas (IUCTC) de la Universidad de Las Palmas de Gran Canaria.

FRANCISCO JOSÉ FAJARDO  
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA

Ciberlandia es un proyecto iniciado este año que pretende acercar la ciencia e investigación sobre la robótica a los centros escolares. En esta primera edición participaron un total de seis centros escolares, de los que tres eran de Educación Primaria (José Manuel Illera de la Mora, La Angostura y Juan del Río Ayala), y los tres restantes de Secundaria (La Atalaya, Tafira y Santa Brígida). En total, tomaron parte en Ciberlandia 150 estudiantes que fueron representados en esta final de ayer por 30 compañeros con sus respectivos proyectos.

«A través de la experiencia que tenemos en el campo de la robótica, hemos visitado a seis centros escolares en los que hemos impartido una serie de talleres a lo largo de todo el año», comentaba Alexis Quesada, director del IUCTC de la universidad grancanaria. «Mes a mes hemos ido visitando los centros y como colofón, trajimos a los niños a los laboratorios de la escuela de Ingeniería Informática como torneo de clausura para que los representantes de cada uno de los

centros realizasen una competición», añadía. En esta fase final, los jóvenes de Primaria programaron dos robots para que realizasen una competición de rescate en una isla volcánica. Uno de ellos se encargaba de seguir un camino hasta una zona donde

evacuar a animales y personas hasta el muelle de la isla y en esa zona, el otro robot los subiría a un barco para trasladar a los evacuados a una zona alejada del peligro.

Mientras, los de Secundaria programaron dos robots que te-

nían que cuidar un jardín, localizar las plantas de dos tipos y abonarlas de manera adecuada.

«El proyecto nos ha llevado muchas horas de trabajo pero el resultado supera con creces todas las expectativas. Ver como los niños ponen su ilusión en

afrontar los retos y que consigan que un robot se comporte como ellos desean, es fantástico», añadió Alexis Quesada.

Más información en...  
<http://catedratelefonica.ulpgc.es/blog/ciberlandia/>

### LA ANGOSTURA



**Rescate.** Silvia Miranda, Xiomara Álvarez, Yarelis Díaz, Noel Abrante, Patricia Hernández y Elke Viera son los componentes del equipo de sexto de Primaria

del colegio de la Angostura. Competieron en la final con dos robots que tenían que realizar una acción simulada de salvamento en una isla volcánica.

### IES SANTA BRÍGIDA



**Abono a las plantas.** Pedro Gutiérrez, Raquel Santana, Carlos González y Uma Fernández, de 16 y 17 años y pertenecientes a primero de Bachillerato, fueron los

representantes del IES Santa Brígida en esta competición. Tenían que programar dos robots para abonar un campo con dos tipos de plantas diferentes.

**Alexis Quesada.** «El proyecto nos ha llevado muchas horas de trabajo pero el resultado supera con creces todas las expectativas»



«Hemos acercado este campo científico a posibles futuros ingenieros, en una apuesta por divulgar la ciencia a los centros escolares»